



## ZASADY OGÓLNE GRY W DARTS

1. Powiesić tarczę jak pokazano na rysunku.
2. Aby zdecydować, kto rozpoczyna jako pierwszy, każdy z graczy, lub jeden z zawodników każdej z drużyn wykonuje po jednym rzucie. Gracz, który trafi najbliższej środka tarczy, rozpoczyna grę.
3. Gracze wykonują trzy rzuty w jednej kolejce.
4. Punkty zdobywają tylko rzutki, które trafiły w pole tarczy.

## REGUŁY ROZGRYWANIA TURNIEJU

1. Każda ze stron zaczyna od poziomu 301 punktów. Metoda punktowania polega na odejmowaniu wyniku każdego z graczy od łącznej sumy punktów. Wynik 301 wykorzystywany jest głównie do gier między dwoma zawodnikami. Dla gry zespołowej punktacja otwarcia powinna być zwiększona do 501 lub 1001 w zależności od wielkości zespołu.
2. Turnieje zazwyczaj rozpoczynają się od punktów zliczanych zgodnie z opisami poszczególnych pól, ale jako alternatywa, mogą być rozgrywane poczynając od podwójnych punktów (liczbę oczek danego pola mnoży się przez 2).
3. Pierwsza drużyna, która zredukuje ilość punktów do zera zostaje zwyciężcą.
4. Aby zakończyć, wynik zero musi być ustanowiony rzutem podwojonym (lub bullseye).
5. Dla powyższych celów służą kręgi 3 i 4, "Bullseye" liczony jest jako podwójna 25.
6. Jeżeli wyrzucony wynik jest wyższy niż ten, który pozwala zredukować łączną punktację do zera, wówczas wyniki 3 rzutek, w serii rzutów, są anulowane. Dlatego planując każdy kolejny rzut z pośród trzech należy brać pod uwagę dotychczas wykonane w danej kolejce.
7. Każda rozgrywka to runda. Trzy rundy składają się na mecz, a gracz, który jako pierwszy zwycięży w dwóch rozgrywkach wygrywa cały mecz. Grę można urozmaicać.